

Illustrator : création de documents vectoriels en SHS (20 heures)

Vincent DUMAS (Centre Camille Jullian-UMR7299)

Dates : 22,23 et 26 février 2016 toute la journée en salle de l'école doctorale

Organisation et contenu du module :

Ce module se déroulera sur trois journées en salle informatique. La formation théorique sera ponctuée de travaux pratiques (élaboration de schémas, de cartes, intégration et normalisation de graphiques, de tableaux...)

1. Notions de base

Différence pixel/vecteur ;

Bridge : navigation, métadonnées.

2. L'interface

Espace de travail : outils, palettes, plans de travail multiples ;

Zoom, règles, repères et grilles ;

Paramétrage d'un nouveau document.

3. Le dessin vectoriel

Dessiner avec les outils géométriques ;

Dessiner avec les tracés libres ;

Les contours : épaisseur, extrémité ; styles de traits.

4. Transformer les objets avec Illustrator

Les outils de sélection ;

Les outils de transformation.

5. Le texte

Saisie, mise en forme et vectorisation.

6. La mise en couleur

Les modes colorimétriques ;

Gestion des nuanciers.

7. Optimiser sa production

Gestion des calques ;

Nettoyage ;

L'échange de fichiers avec d'autres logiciels ;

Les formats d'enregistrement.

Compétences transversales :

- Maitrise de l'environnement Mac et Pc
- Comprendre la chaîne graphique et apprendre à gérer, à optimiser sa production graphique
- Maitriser l'interface
- Savoir utiliser les outils de dessin vectoriel
- Être capable de préparer une production graphique normalisée et de la diffuser (édition multi-supports).

Modalités d'évaluation :

L'évaluation s'effectuera sur la base de la réalisation d'exercices durant la formation.